

[rdc] mit der S1 durch das Elbtal



Inhalt

Beschreibung.....	2
Zusätzliche Objekte	2
Zielanzeiger an Bahnsteigen.....	2
Fahrplan.....	2
Skript-Trigger	2
erforderliche Assets.....	2
Strecken.....	2
Payware	3
Freeware.....	3
Disclaimer	5

Beschreibung

Grüße!

Fahre die S1 durch das wundervolle Elbtal bis zum Endhalt nach Schöna.

Die Lok rüstet sich selbsttätig auf. In dieser Zeit sind die Bedienelemente gesperrt. Öffne nach dem Aufrüstvorang die Türen bestätige den Personalwechsel durch das Betätigen der Wachsam-Taste (min. 4 Sekunden).

Deine Fahrzeiten kannst du dem EBUla entnehmen.

Zugdaten:

Vm: 160 km/h

ZL: 126 m

ZM: 269 t

PZB: O

BRA: R

Finger weg von der TAB-Taste! Diese wird nicht benötigt.

Gute Fahrt, viel Spaß und 42!

Hinweise: Bei Halten empfehle ich mit den Tasten 3 und 2 kurz in die Außenansicht zu wechseln. Damit wird verhindert, dass von KI-Züge nur die Pufferbohlen zu sehen sind. Sollte es zwischendurch mal nicht gleich weitergehen, so hab Geduld!

Der KI-Verkehr der Personenzüge ist dem Fahrplan 2022 entnommen. Die Güter- und Sonderzüge einschließlich des Spielerzuges sind rein fiktiv.

Zusätzliche Objekte

Zielanzeiger an Bahnsteigen

An Bahnsteigen, an denen der Zug mehr oder weniger direkt vorbeikommt, habe ich auch ZZA's eingebaut. Diese habe ich mit dem Tool von Scarlet aus dem Rail-Sim-Forum erstellt.

Fahrplan

Für dieses Szenario habe ich auch wieder einen EBUla erstellt. Dieser wird dem vR-EBUla-Helper hinzugefügt und kann der Spieler-Lok (Influenza BR 146-0) hinzugefügt werden.

Skript-Trigger

Zur Steuerung der Ansagen verwende ich die Skript-Trigger von Scarlet. Der Link ist im Freeware-Bereich enthalten.

erforderliche Assets

Strecken

- Dresden-Schoena Deluxe
- Schwere Fracht nach Seddin (Rollmaterial)

Payware

- 3DZug
 - o Verkehrspack Güterwagen https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html
 - o Bage-Wagen <http://www.3dzug.de/images/kostenloses/3DZUG-Bage.zip>
 - o Tds-Schüttgutwagen https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p316_tds-schuetttgutwagen.html
 - o Laaers-Autotransporter https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p115_laaers-autotransporter.html
- DTG
 - o BR204Pack01 https://store.steampowered.com/app/1098161/Train_Simulator_DB_BR_204_Loco_AddOn/?curator_clanid=958135
 - o IC2 https://store.steampowered.com/app/1109207/Train_Simulator_DB_BR_1465_BR_6682_Intercity_2_Loco_AddOn/?curator_clanid=958135&curator_listid=43425
- The Forge
 - o BR 52.80 Reko <https://www.theforgesimulation.co.uk/p/br-5280-reko/>
- Influenzo
 - o MF BR 146.0 ExpertLine <https://virtual-railroads.de/de/elloks-el/132-mf-br1460-expertline.html>
- K-Trains [1]
 - o Vectron - class 193 <https://k-trains.com/en/produkt/vectron-class-193/>
- Kuju
 - o European Loco & Asset Pack (bis TS 2013 enthalten) https://store.steampowered.com/app/208300/Train_Simulator_European_Loco_Asset_Pack/
- RSSLO
 - o BR 187 TRAXX3 <https://www.rsslo.com/product/traxx-3-br-187/>
 - o Siemens Desiro <https://www.rsslo.com/product/desiro-obbb-5022-br-642-2/>
 - o Vectron – BR 193 AC – AC/DC <https://www.rsslo.com/product/vectron-br-193-ac-ac-dc/> [1]
- TrainTeam Berlin
 - o Szenariopacks 2 & 3 <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/>
- virtual Railraods
 - o DR Schnellzugwagen Typ YB <https://virtual-railroads.de/de/personenwagen/196-dr-schnellzugwagen-typ-yb.html>
 - o Sdggmrss Wagen <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/95-sdggmrss.html>
 - o Tadgs 959 <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/93-tadgs-959.html>

Freeware

- Repaint für 3DZUG Güterwagenpack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3dzug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>
- Repaint CD Eurofima <https://forum.railworks-austria.at/wcf/filebase/index.php?entry/35-cd-eurofimawagen/>

- CD Eurofima Soundmod <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8690-soundreplacement-f%C3%BCr-die-cd-eurofima-wagen-blau-von-andy-m/>
- Wagons Céréaliers SNCF à bogies 1.1 <https://www.railsim-fr.com/forum/index.php?/files/file/500-wagons-c%C3%A9r%C3%A9aliers-sncf-%C3%A0-bogies/>
- ERMEWA UAGPS Repaint <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8492-ermewa-uagps-repaint/>
- Repaint für BR204 MTEG von Perotinus <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4553-mteg-204-347-9-und-204-354-5/>
- Repaint für BR204 PRESS Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/105-br-204-press-pack/>
- Hekl CD 36x <https://www.modely-msts.cz/rusnerw.html>
- [STWS] MF BR 146.0 Repaint Pack S-Bahn Dresden <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2718-stws-mf-br-146-0-repaint-pack-s-bahn-dresden/>
- [RDF_RS] BR 193 Repaintpack <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8669-rdf-rs-br-193-repaintpack/> [1]
- BR 294 - ITL v.1 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/782-br-294-itl-v-1/>
- RailStudio Rils Freight Pack <https://railstudios.com/product/pachet-vagoane-rils/>
- Repaint BR 642 Trilex <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2213-stws-rsslo-br-642-repaint-trilex/>
- Repaint für BR 187 – DB Cargo 105 https://www.dropbox.com/sh/o55pboagame53h/AAD_7zzeN7vzIUjFwThqusZya?dl=0&preview=Traxx+BR187+DB+Ver1-20+.rar
- [lys] BR 187 Captrain <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2747-lys-br-187-captrain/>
- TrainSimContent V60 Ost <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3480-tsc-v60-ost-beta-version-0-95-0-96/>
- Repaint für VR sdggmrss <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/111-vr-sdggmrss-repaint-pack-2-2/>
- Script-Trigger <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4605-scripttrigger/>
- Br 193 ČD <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/6957-br-193-%C4%8Dd/> [1]
- TXL 193 554 "TXLeitwolf" <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/7540-txl-193-554-txleitwolf/> [1]
- Repaint BR187 – DB Cargo 104 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2731-fan-br-187-104-db-cargo/>
- 3dZug Tds Repaints ITL und NEG <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3400-3d Zug-tds-repaints-itl-und-neg/>
- RW Bonuspack Güterwagen V1.0 https://www.trainteam.berlin/downloads&code=show_file&id_cat=39&id=87&cat_name=
- Sggns 80 Repaintpack by alex95 & RDF <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/300-sggns-80-repaintpack-by-alex95-rdf/>
- TTB_VVO_Dostos <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/407-ttb-vvo-dostos/>

[1] Dieses Szenario wird in unterschiedlichen Versionen ausgeliefert. Eine ursprüngliche Version, in der die Vectron von K-Trains verwendet wird und eine weitere Version ohne K-Trains-Vectron (Speicher optimiert). In dieser Version wird die Vectron von RSSLO verwendet. Je nach Szenario wird entweder die Vectron von K-Trains oder die Vectron von RSSLO benötigt. Dies bezieht sich auch auf die dazugehörigen Repaints.

Disclaimer

Ich habe dieses Szenario nach bestem Wissen und Gewissen erstellt und bin dieses auch mehrfach vor der Veröffentlichung gefahren. Dieses Szenario funktioniert mit dem eingesetzten Rollmaterial. Natürlich könnt ihr dieses bei Bedarf tauschen. Ich kann dann allerdings nicht für die Spielbarkeit garantieren (der Dispatcher im Spiel ist nicht immer mein Freund). Sofern jemand dieses Szenario öffentlich zur Schau stellt, würde ich mich über eine Erwähnung sehr freuen. Bitte veröffentlicht dieses Szenario oder andere Bestandteile des Downloads nicht auf anderen Plattformen.