

München-Rosenheim v2 2018 by Amisia

Vorwort:

Nach über 1,5 Jahren effektiver Umbauzeit, möchte ich euch das Update der Strecke München-Rosenheim zur Verfügung stellen. Dich erwartet sowohl eine technische, als auch optische Überarbeitung der DTG Strecke. Der Stand der Strecke ist um 2018 angesiedelt.

Die Strecke wurde als Klon erstellt und hat nun 00000057-0000-0000-0000-000000002018 als neue Routennummer.

Bereits erstellte Szenarien auf der Originalstrecke, laufen NICHT mehr auf der neuen Strecke.



Folgende Sachen wurden u.a. in diesem Update geändert:

- Grundlegende Überarbeitung der Signalisierung und PZB
- DB Tracks implementiert (optional andere Gleise möglich)
- Anpassung der Streckengeschwindigkeiten
- diverse Gleise und Weichen erneuert, fehlende wurden hinzugefügt
- komplette Überarbeitung/Umbenennung/Hinzufügen von Markern
- zusätzliche Portale verbaut
- Komplette Überarbeitung der Beleuchtung
- Neu gesetzte Hektotafeln, sowie komplette Anpassung der Kilometrierung des S-Bahn Abschnitts zwischen Grafing und München-Ost
- leichte Anpassungen der Trackrules
- im Rahmen des mir möglichen fehlende Kurvenüberhöhungen hinzugefügt
- neue Einstiegspunkte hinzugefügt (u.a. S-Bahn Werk Steinhausen, Mü-Pasing BW, Pasing Gbf, Lochhausen und und und...)
- komplette Überarbeitung der Vegetation und Ausgestaltung der Strecke

- fehlender BÜ zwischen Ostermünchen-Großkarolinen bei km54,0 hinzugefügt
- Ausbau von 2 S-Bahn Stationen in Rtg. Augsburg
- Ausbau u.a. S-Bahnwerk Steinhausen sowie Mü-Pasing BW
- Oberleitungsfix wird mitgeliefert, sowie neue Masttexturen
- angepasste Quickdrives (ohne KI) an dieses Update
- 3 mitgelieferte Szenarien zum kennen lernen der Strecke
- und noch vieles, vieles mehr, was es zu entdecken gilt.....

Benötigt werden:

Payware

- Grundvoraussetzung: [DTG Munich-Rosenheim](#) sowie die Assets der DTG Academy
- [Moselstrecke](#)
- [Konstanz-Villingen](#)
- [München-Augsburg](#)

Signale/Magnete (*Bitte darauf achten, dass die neuesten Versionen installiert sind*)

Schienenbus:

- [HV Kompaktsignale](#) (bei Release v1.2)
- [PZB Magnete](#) (bei Release v1.3)
- [Gleissperrenset](#) (bei Release v1.0)
- [HV Signale 48-59](#) (bei Release v1.0)

Schuster:

- [KS-Signale](#) (bei Release v9.5)
- [HV-Signale](#) (bei Release v9.5)
- [Freeware Signal Script Module und Signal Trigger](#) (bei Release v9.5)

RLB:

- [RLB Formsignale DB](#) (bei Release v1.0 + Patch v1.04)

TSC:

- [PZB Magnete](#)

Diverses

- [Vegetationspack by Thaddäus](#)

<http://modely-msts.cz:>

- [Hekl Objekty](#)

- [Vegetacia](#)

Pawerbys:

- [Stellwerke](#)

- [Bahnhofsgebäude Set01](#)

WOP:

- [Modulare Gleissperren](#)

Vulcan Production:

- [VP Grass Pack v2.0 und Tree Pack](#)

Installation des Updates:

Die Installation ist ziemlich simpel.

Im 7z Anhang „Streckenupdate allgemein“ findest du die Ordner Assets und Content. Diese beiden Ordner einfach in dein RailWorks-Verzeichnis kopieren. Ein Überschreiben bitte mit „JA“ bestätigen.

Als Freeware-Variante sind bereits die dunklen DBTracks vorinstalliert, mitsamt den passenden Bodentexturen.



Sollte dir die DBTracks-Variante nicht gefallen, hast du die Möglichkeit, die Rehbraunen Gleise aus Konstanz-Villingen zu installieren (meine persönliche Empfehlung).

Dafür kopiere einfach den Assets Ordner, welcher sich im Download unter „optionale Gleise“ befindet, in dein RailWorks-Verzeichnis. Auch hierbei bitte ein Überschreiben mit „JA“ bestätigen.

Bei den Gleisen werden ebenfalls passende Bodentexturen mitgeliefert.



Somit wäre die Installation des Streckenupdates schon abgeschlossen.

Sollte alles richtig installiert sein und nichts fehlen, solltest du nun die neue Strecke vorfinden.

Bekannte Probleme:

1. Wenn du die Strecke mit RWTtools prüfst, werden 3 Dateien fehlen. Diese fehlen schon von Beginn an, was wohl an DTG liegt, da diese Dateien auch in der originalen Assets.ap nicht auffindbar sind. Leider lassen sich diese Dateien auch nicht löschen. Also einfach ignorieren.

Path	Tile
C:\Games\Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets\DTG\MunichRosenheim\scenery\bridges\bk_2lane_bridge_loft.bin	(Loft Item) on tile +000003-000064.bin
C:\Games\Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets\DTG\MunichRosenheim\scenery\procedural\1_lane_tar.bin	Road Item on tile +000008-000065.bin
C:\Games\Steam\steamapps\common\RailWorks\Assets\DTG\MunichRosenheim\scenery\procedural\gen_hedge02.bin	(Loft Item) on tile +000000-000061.bin

2. Leider lassen sich die originalen DTG Holzgleise nicht tauschen. Da DTG hier stellenweise Beton und Holzschwellen miteinander vermischt hat, würde es nach einem Gleistausch, wie auch schon auf anderen Strecken mit Updates, zu Grafikfehlern kommen. Deshalb habe ich auf einen Wechsel dieser Gleise verzichtet. Da würde nur eine komplette Neuverlegung helfen.



Mein besonderer Dank geht an:

Das Signalteam um Schuster, sowie an Schienenbus für Ihre Signale, ohne die eine vernünftige Umsetzung der Signalisierung nicht möglich wäre.

Desweiteren Danke an:

klimi.....	Objektbau
MarcoL.....	Objektbau
Schienenbus.....	Mitgabe Objekte
rschally.....	Mitgabe Objekte
Thäddeus.....	Grundupdate/Anpassung .bin Dateien
Norman.....	Einbindung Texturdateien
Onkel Matze.....	Oberleitungsfix/Masttexturen
HappyNiki.....	Überarbeitung Stammstrecke/div. Kurvenüberhöhung
Cirno.....	Neukilometrierung S-Bahnstrecke Grafing-Mü Ost
Curt2244.....	Vorschauvideo
Sentex/eisbear/Süwex/Curt2244/HappyNiki.....	Betatest

Ich hoffe, dass ich niemanden vergessen habe. Ansonsten nochmal ein Dank an alle Beteiligten.

Viel Spaß mit dem Streckenupdate

wünscht Amisia

Wenn Dir meine Arbeit gefallen sollte, würde ich mich sehr über eine kleine Spende freuen. Vielen Dank!

SPENDEN / DONATE

PayPal[™]

Stand dieses Handbuches und der Downloadlinks: Oktober 2020

Für alle hier verwendeten Links übernehme ich keinerlei Haftung, dies gilt ebenfalls für evtl. auftretende Schäden an Soft- oder Hardware.

Zudem ist es untersagt, dieses Update ohne meine Erlaubnis, weder in originaler noch in veränderter Form anderweitig zur Verfügung zu stellen.